

ĐÁNH GIÁ SỰ KẾT HỢP CHUYÊN VIÊN KIỂM THỬ PHẦN MỀM VỚI KIỂM THỬ TỰ ĐỘNG TRONG MÔ HÌNH PHÁT TRIỂN PHẦN MỀM CỦA SCRUM

Lê Vũ ^{1,3*}, Đặng Đức Nam ², Phạm Trung Đức ³, Dương Phước Đạt ^{3,4}, Nguyễn Mậu Hân ³

¹Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật, Đại học Đà Nẵng

²Công ty Axon Active, Chi nhánh Đà Nẵng

³Trường Đại học Khoa học, Đại học Huế

⁴Khoa Du lịch, Đại học Huế

*Email: levuvn@gmail.com

Ngày nhận bài: 4/12/2017; ngày hoàn thành phản biện: 21/5/2018; ngày duyệt đăng: 8/6/2018

TÓM TẮT

Phương thức phát triển phần mềm Scrum là một mô hình làm việc hiệu quả cho các nhóm lập trình viên. Trong bài báo này, chúng tôi đánh giá sự kết hợp việc đưa Chuyên viên kiểm thử phần mềm tham gia vào làm việc ngay từ đầu với các nhóm lập trình viên và tiến hành kiểm thử tự động với hỗ trợ của **BDD (Behavior Driven Development)** khi vận hành Scrum. Trong bài báo này, chúng tôi đánh giá, so sánh tốc độ, năng suất làm việc của các nhóm áp dụng sự kết hợp kiểm thử với các nhóm thực hiện theo mô hình truyền thống của Scrum.

Từ khóa: Scrum, Chuyên viên kiểm thử phần mềm, BDD, phát triển phần mềm.

EVALUATING THE COMBINATION OF MANUAL SOFTWARE TESTERS AND AUTOMATIC TEST WHILE APPLYING SCRUM AGILE FRAMEWORK

Le Vu ^{1,3*}, Dang Duc Nam ², Pham Trung Duc ³, Duong Phuoc Dat ^{3,4}, Nguyen Mau Han ³

¹ University of Technology and Education, The University of DaNang

² Axon Active VietNam, Da Nang Branch

³ University of Sciences, Hue University

⁴ School of Hospitality and Tourism, Hue University

*Email: levuvn@gmail.com

ABSTRACT

Scrum is the highly efficient agile software development framework (or methodology) for developers. In this article, we evaluate the combination of software testers joining the project with developers from the start and implement the automatic test with the support of BDD (Behavior Driven Development) while applying Scrum methodology. We also evaluate and compare development speed and productivity of developer groups utilizing the combination test with groups following traditional Scrum model.

Keywords: BDD, Scrum, software development, tester.



Nguyễn Mậu Hân sinh năm 1957 tại Thừa Thiên Huế. Ông tốt nghiệp cử nhân ngành Toán lý thuyết năm 1981 và thạc sĩ chuyên ngành Khoa học máy tính năm 1998. Ông nhận bằng tiến sĩ tại viện Công nghệ thông tin, Hà Nội năm 2003 và được phong hàm Phó Giáo sư năm 2013. Từ năm 1994 đến nay, ông là giảng viên tại khoa Công nghệ thông tin, Trường Đại học Khoa học, Đại học Huế.

Lĩnh vực nghiên cứu: Xử lý song song và phân tán, tính toán lưới và điện toán đám mây.



Lê Vũ sinh năm 1979 tại Đà Nẵng. Nhận bằng Thạc sĩ Khoa học máy tính tại Trường Đại học Công nghệ Thông tin, Đại học Quốc gia Thành phố Hồ Chí Minh năm 2012, và đang là nghiên cứu sinh ngành Khoa học máy tính tại Khoa Công nghệ thông tin, trường Đại học Khoa học, Đại học Huế. Hiện đang là Giảng viên Trường Đại học Sư phạm Kỹ thuật, Đại học Đà Nẵng.

Lĩnh vực nghiên cứu: mạng truyền thông, mạng cảm biến không dây.



Đặng Đức Nam sinh năm 1979 tại Đà Nẵng. Ông tốt nghiệp Cử nhân Công nghệ Thông tin tại Đại học Khoa học Tự nhiên Hà Nội năm 2001. Ông là lập trình viên tại Softech Đà Nẵng từ năm 2001 đến năm 2007; Quản lý tại Unitech từ năm 2007 đến năm 2013; Quản lý cấp cao tại Axon Active Việt Nam – Chi nhánh Đà Nẵng từ năm 2013 đến nay.

Lĩnh vực nghiên cứu: công nghệ phần mềm, công nghệ IoT.



Phạm Trung Đức sinh năm 1988 tại Thừa Thiên Huế. Ông tốt nghiệp Cử nhân Công nghệ thông tin tại Trường Đại học Khoa học, Đại học Huế vào năm 2010; Nhận bằng Thạc sĩ chuyên ngành Khoa học máy tính tại Trường Đại học Khoa học, Đại học Huế năm 2012. Hiện nay là nghiên cứu sinh tại Trường Đại học Khoa học, Đại học Huế.

Lĩnh vực nghiên cứu: Mạng chuyển mạch chùm quang OBS, đa dạng dịch vụ QoS, điều khiển chấp nhận.



Dương Phước Đạt sinh năm 1987 tại Thừa Thiên Huế. Ông nhận bằng thạc sĩ Khoa học máy tính tại Trường Đại học Khoa học, Đại học Huế năm 2012, đang là nghiên cứu sinh ngành Khoa học máy tính tại Khoa Công nghệ thông tin, trường Đại học Khoa học, Đại học Huế. Hiện đang công tác tại Phòng Đào tạo, Khoa Du lịch – Đại học Huế.

Lĩnh vực nghiên cứu: mạng truyền thông, mạng OBS.